

Przygotowanie środowiska dla testowania aplikacji mobilnych dla systemu Android

1. Pobrać i zainstalować narzędzie Android SDK ze strony <http://developer.android.com/sdk/index.html>

Get the Android SDK

The Android SDK provides you the API libraries and developer tools necessary to build, test, and debug apps for Android.

If you're a new Android developer, we recommend you download the ADT Bundle to quickly start developing apps. It includes the essential Android SDK components and a version of the Eclipse IDE with built-in ADT (Android Developer Tools) to streamline your Android app development.

With a single download, the ADT Bundle includes everything you need to begin developing apps:

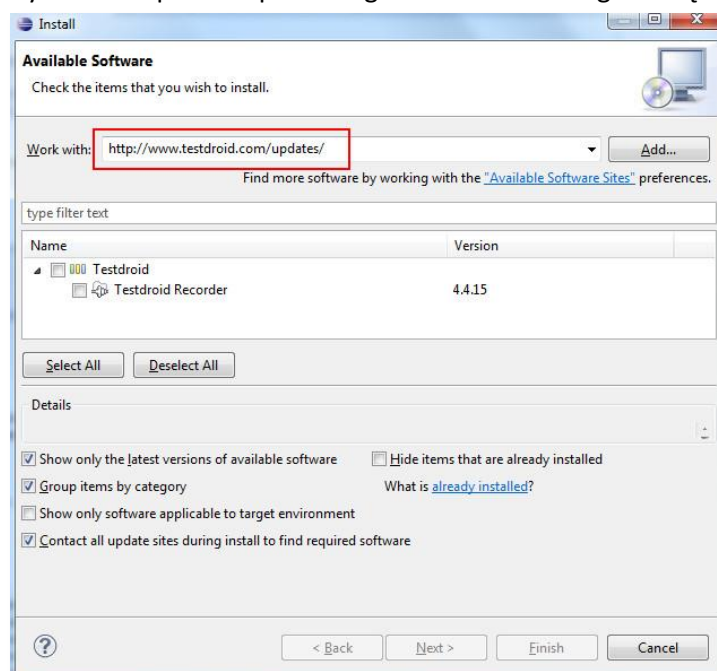
- Eclipse + ADT plugin



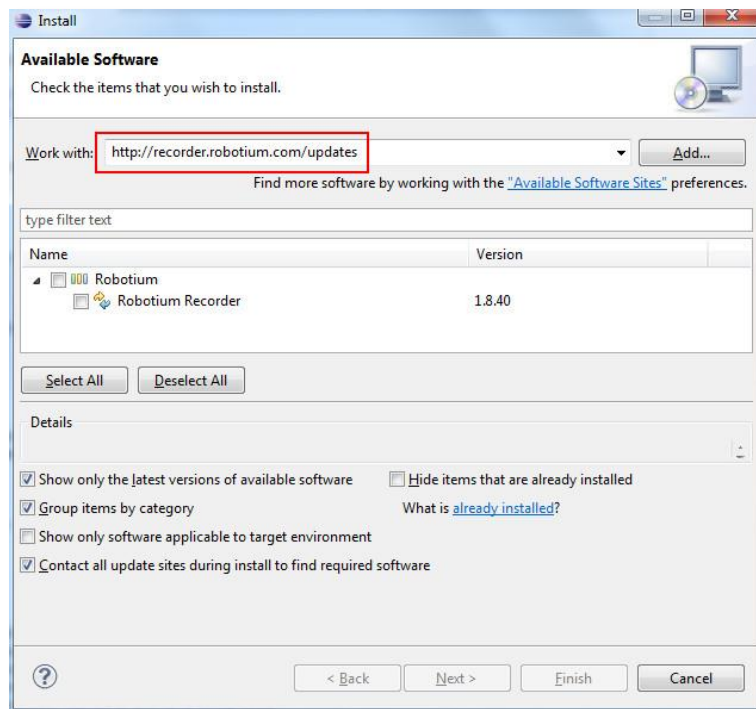
Download the SDK
ADT Bundle for Windows

Pobrana paczka zawiera w sobie wszystkie niezbędne narzędzia umożliwiające rozpoczęcie pracy ze środowiskiem Android

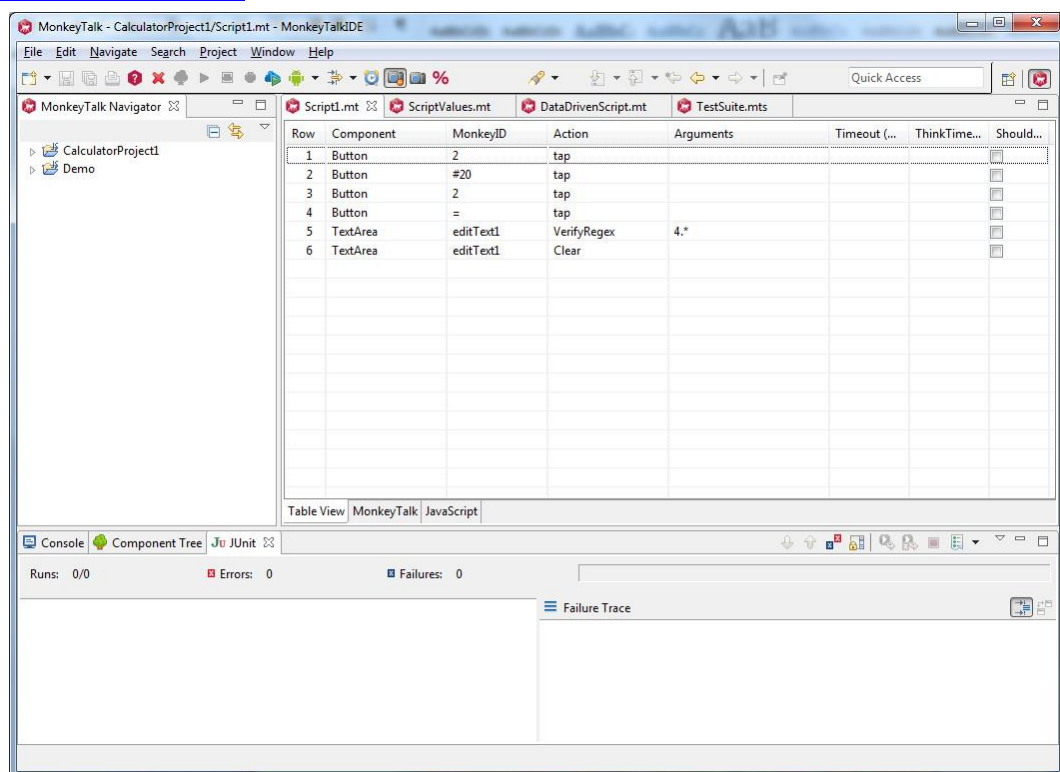
2. Zainstalować w Eclipse narzędzie TestDroid Recorder - <http://help.testdroid.com/customer/portal/articles/687378-installation>
TestDroidRecorder jest pluginem do Eclipse IDE. Do jego instalacji wymagane jest również założenie darmowego konta na stronie producenta - <https://cloud.testdroid.com/web/home>
Konto będzie weryfikowane podczas pierwszego uruchomienia tego narzędzia.



3. Zainstalować narzędzie Robotium Recorder – plugin do Eclipse IDE
<http://robotium.myshopify.com/pages/installation>



4. Pobrać narzędzie MonkeyTalk - <http://www.cloudmonkeymobile.com/developer-resources/downloads>



Do pobrania tego narzędzia jest wymagane założenie darmowego konta na stronie producenta - <http://www.cloudmonkeymobile.com/user/register>
Pobrane narzędzie wypakować w dowolne miejsce na dysku

5. Pobrać biblioteki dla Selenium i AndroidDriver :
 - a. Selenium - <http://selenium-release.storage.googleapis.com/2.41/selenium-server-standalone-2.41.0.jar>, <http://selenium-release.storage.googleapis.com/2.41/selenium-java-2.41.0.zip>
 - b. AndroidDriver - <https://code.google.com/p/selenium/downloads/detail?name=android-server-2.21.0.apk&can=2&q=>
- Pobrane biblioteki rozpakować (jeśli jest to archiwum .zip) i umieścić w jednej lokalizacji (najlepiej na dysku C:\)
6. Appium – pobrać paczkę ze strony <http://appium.io/> i wypakować w dowolne miejsce na dysku



- a. Ustawić zmienną ANDROID_HOME wskazującą na katalog z instalacją android-sdk
- b. Zainstalować JAVA JDK i ustawić zmienną JAVA_HOME wskazującą na katalog z instalacją